

Abstrak

Protokol TCP/IP dapat diterapkan dengan mudah di setiap jenis komputer dan interface jaringan. Sebagian besar isi kumpulan protokol tidak mengkhusus terhadap satu komputer atau perangkat jaringan tertentu.

Microsoft Windows menyediakan open standard API (*Application Programming Interface*) jaringan TCP/IP yang dikenal dengan Winsock. Winsock memberi kemudahan dalam mengakses jaringan untuk segala platform sistem operasi dalam lingkungan Microsoft Windows (Windows XP, Windows 2000, Windows NT, Windows 98/95, Windows CE dan Windows 3.X).

API (*Application Programming Interface*) Winsock memberikan kemudahan bagi developer perangkat lunak untuk membangun aplikasi model Client Server pada jaringan TCP/IP. Model Client Server diterapkan untuk membangun aplikasi pemodelan pengendali satu arah dalam sebuah jaringan TCP/IP.

Panel simulasi terhubung dengan host layanan (server). Host remote mengirim instruksi kendali ke host layanan. Panel simulasi menerima instruksi dari host layanan, tidak memberi informasi status ke host layanan (satu arah).

Abstract

A TCP/IP protocol can be easily applied in every computer and any kind of network interface. The most part of protocol content do not specify it self on some computer neither some certain network device.

An open standard of API (*application Programming Interface*) for a TCP/IP network on Microsoft Windows called *Winsock*. Winsock gives a simplification in network accessing for every type operating system of Microsoft Windows (e.g. Windows XP, Windows 2000, Windows NT, Windows 98/95, Windows CE and Windows 3.X).

Winsock API gives a simplification to the software developer to develop a client server model application on the TCP/IP network. Client server model applied to develop a modeling application of one way control on a TCP/IP.

The simulation panel is connected to the server. Remote host will deliver the control instruction to the server. And the simulation panel will receive an instruction from the server, but not to give the information status to the server.